

## AUT-102 — Utiliser les Icebreakers



**Durée de la formation :**  
2 heures



**Modalité de formation :**  
en distanciel



**Public :** professionnels de l'insertion,  
de l'orientation, de la formation et de  
l'emploi



**La participation est gratuite**, mais chaque  
place compte. En vous inscrivant, vous vous  
engagez à venir. Si un imprévu survient,  
pensez à nous prévenir  
([professionnalisation@grandest.fr](mailto:professionnalisation@grandest.fr)) ou à  
annuler votre inscription.



**Intervenant :** ORÆGO

### Objectifs

- Définir ce qu'est un jeu brise-glace
- Identifier les différents types d'icebreaker et les expérimenter
- Utiliser à bon escient ces animations courtes et percutantes dans vos réunions/ateliers/formations
- Créer/adapter icebreaker sur mesure

### Prérequis

- 1 smartphone avec data + 1 ordinateur avec une connexion internet
- Savoir utiliser les fonctions basiques d'un ordinateur, naviguer sur internet

### Programme

#### Rôles et typologies des différents Icebreakers

- Quand y avoir recours ?
- Quels intérêts cela présente en animation.
- Comment cadrer ? s'en passer ?

#### Focus sur les jeux brises glace en début d'animation

- Prise de hauteur sur la thématique et lien vers l'engagement et la transposition en milieu professionnel
  - *Test grandeur nature 1 : Icebreaker d'ouverture*

#### Zoom sur les « energizers » en cours d'animation

- Quel champ des possibles pédagogiques ?
- À quel moment les insérer ?
- Quels impacts sur l'apprentissage et ses piliers ?

#### Partage de bonnes pratiques et de ressources mutualisées

- Trucs et astuces pour créer un icebreaker créatif et original
  - *Temps de réflexion collectif*